

Biens communs

Fiche d'évaluation (chaque joueur)

Fiche d'évaluation pour les participants au jeu «Le vivier»

Nom: _____

NOMBRE DE POISSONS PÊCHÉS	NOMBRE DE PÉNALITÉS DISTRIBUÉES aux joueurs coupables de surexploitation (max. 1 point par sanction)	NOMBRE DE PÉNALITÉS REÇUES pour cause de surexploitation (max. 3 points par sanction)	TOTAL DE NOUVEAUX POINTS DANS CETTE MANCHE	TOTAL DES POINTS (somme des manches déjà jouées)
---------------------------	---	--	--	---

Le vivier

1^{er} jeu:

1 ^{re} manche		-	-	=	
2 ^e manche		-	-	=	
3 ^e manche		-	-	=	
4 ^e manche		-	-	=	
5 ^e manche		-	-	=	
6 ^e manche		-	-	=	
7 ^e manche		-	-	=	
8 ^e manche		-	-	=	
9 ^e manche		-	-	=	
10 ^e manche		-	-	=	
Note:					

Le vivier

2^e jeu:

1 ^{re} manche		-	-	=	
2 ^e manche		-	-	=	
3 ^e manche		-	-	=	
4 ^e manche		-	-	=	
5 ^e manche		-	-	=	
6 ^e manche		-	-	=	
7 ^e manche		-	-	=	
8 ^e manche		-	-	=	
9 ^e manche		-	-	=	
10 ^e manche		-	-	=	
Note:					