

# Markt und Preisbildung

## Einführung in Pitgame

# Einführung in Pitgame

## Pitgame

- Pitgame ist ein Spiel, das in der Gruppe (Klasse) gespielt wird
- Die Spielenden übernehmen die Rolle von Handelspersonen an einer **Rohstoffbörse**
- Rohstoff: (unbearbeitetes) Gut von weitgehend einheitlicher Qualität, das in grossen Mengen gehandelt wird – Beispiel: Erdöl, Kaffee, Zucker
- Börse: gut organisierter Marktplatz, auf dem Waren gehandelt werden

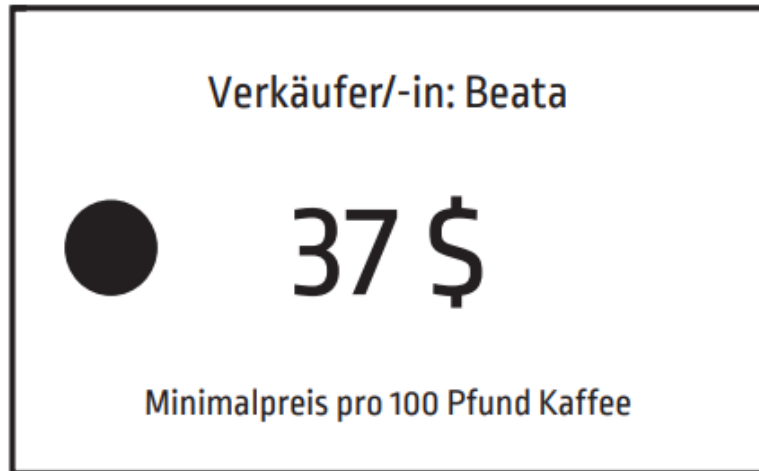
# Einführung in Pitgame

## Rolle und Ziel

- Versetzen Sie sich in die Rolle einer Handelsperson an einer Rohstoffbörse
- Ihr Ziel ist es, den Rohstoff zu einem möglichst tiefen Preis zu kaufen oder zu einem möglichst hohen Preis zu verkaufen
- Den maximalen Kauf- beziehungsweise den minimalen Verkaufspreis finden Sie auf Ihrer **Spielkarte**

# Einführung in Pitgame

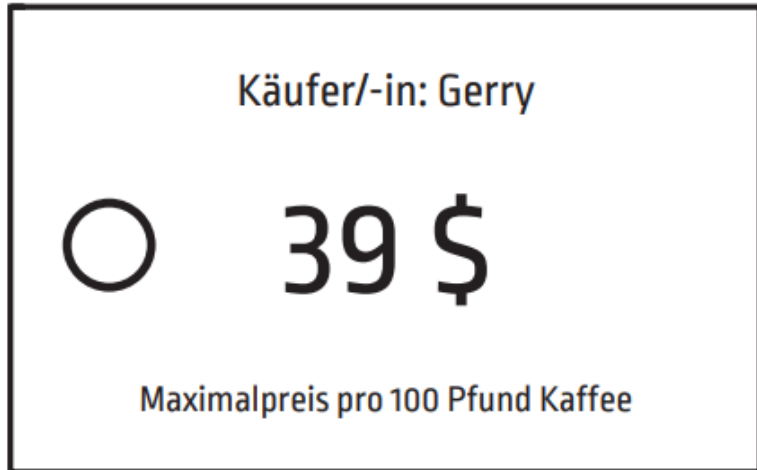
## Spielkarte: Beispiel Verkäufer/-in: Beata



- Ihr Auftrag lautet somit:  
«Finden Sie eine Person,  
die bereit ist, für 100 Pfund Kaffee  
**mindestens** 37\$ zu bezahlen»

# Einführung in Pitgame

## Spielkarte: Beispiel Käufer/-in: Gerry



- Ihr Auftrag lautet somit:  
«Finden Sie eine Person,  
die für 100 Pfund Kaffee  
**höchstens** 39\$ verlangt»

# Einführung in Pitgame

## Spielrunde

- Im Raum gibt es eine **Handelszone** und eine **Meldestelle**
- Finden Sie innerhalb der Handelszone einen geeigneten Handelspartner, eine geeignete Handelspartnerin
- Sobald Sie und eine andere Person handelseinig werden, begeben Sie sich zur Meldestelle
- Dort werden Ihre Namen und Ihr Handelspreis sogleich ins System eingetragen

# Einführung in Pitgame

## Preisanzeige

- Die Handelspreise werden fortlaufend erfasst und im Raum an die Wand projiziert
- Es kann für Sie sehr nützlich sein, zu wissen, zu welchem Preis die Mitspielenden Handelsgeschäfte abschliessen
- Blicken Sie deshalb während des Handels immer mal wieder auf die aktuellen Handelspreise

# Einführung in Pitgame

## Spielregeln

- Die Karten dürfen nicht herumgezeigt werden
- Die Angaben auf Ihrer Karte sind verbindlich: Sie dürfen höchstens den Maximalpreis bezahlen oder müssen mindestens den Minimalpreis verlangen
- Wer einen Handel abschliessen konnte, verlässt die Handelszone
- Am Ende einer Spielrunde geben alle ihre Karte ab